Lekcja 6. (p)

Temat: C z plusami, czyli uruchamiamy pierwsze programy w C++**.**

Cele lekcji:

Zapoznanie z konfiguracją środowiska Eclipse i Dev C++ dla języka C++.

Uczeń:

– samodzielnie pobiera z wiarygodnego źródła niezbędne komponenty środowiska Eclipse (Dev C++) dla języka C++
– instaluje środowisko Eclipse wraz z komponentami niezbędnymi do pracy w języku C++
– tworzy schemat blokowy w JavaBlock
- tworzy i sprawdza poprawność kodu oraz uruchamia programy w C++
– sprawnie posługuje się niezbędnymi do tworzenia i uruchamiania programów w C++, opcjami środowiska Eclipse (Dev C++)
– zna pojęcie IDE
– wie, czym jest język programowania i na czym polega proces kompilacji

Przebieg lekcji:

1. **Struktura programu w języku C++.**

2. **Od schematu blokowego do programu w C++.**

   a) **Program JavaBlock – zasady obsługi**
   b) **prosty schemat blokowy – rozwiązanie problemu**
   c) **Eclipse Cpp pierwszy program na podstawie schematu blokowego**
   d) **Operatory i zmienne w C++**

Praca domowa – ułóż schemat blokowy rozwiązujący problem z obliczeniem pola powierzchni trójkąta na podstawie długości trzech boków trójkąta – w zeszytach